

JEVRE

2022

REGULAMENTO TÉCNICO

JOGOS ESTUDANTIS DE VOLTA REDONDA 2022

REGULAMENTO TÉCNICO

ART. 1º - As modalidades coletivas do JEVRE serão regidas pelas Regras Oficiais em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - As equipes deverão apresentar-se à “mesa de controle” da partida com 15 minutos de antecedência, devidamente munidas da documentação dos atletas e Comissão Técnica. Nenhuma partida poderá ser iniciada sem a presença de um profissional designado pela UE, previamente relacionado na ficha de inscrição, com a documentação adequada.

PARÁGRAFO 1º - Haverá tolerância de 15 minutos de atraso apenas para o início da primeira partida da rodada, após o que a equipe ausente será declarada perdedora (W.O.).

PARÁGRAFO 2º - A equipe declarada perdedora por W.O. não será desclassificada, sendo considerado o placar de 2 x 0 como resultado da partida, para efeito de classificação.

ART. 3º - No Rodízio Simples como Sistema de Disputa, para efeito de pontuação das equipes será usado o seguinte critério:

- VITÓRIA – 03 PONTOS
- EMPATE - 01 PONTO
- DERROTA – 00 PONTO

ART. 4º - No Rodízio Simples como Sistema de Disputa, para efeito de desempate em número de pontos ganhos entre duas ou mais equipes, será adotado o seguinte critério:

1. Participação no Cerimonial de Abertura
2. Não ter perdido por W.O.
3. Confronto direto (duas equipes)
4. Maior número de vitórias
5. Saldo de gols
6. Maior número de gols pró
7. Sorteio

PARÁGRAFO ÚNICO: Cada critério para desempate poderá ser utilizado somente uma vez, independente do número de equipes envolvidas.

ART. 5º - No Rodízio Simples como Sistema de Disputa serão classificados para segunda fase o **primeiro**

colocado de cada grupo, independente do número de equipes de cada grupo.

ART. 6º - Na Eliminatória Simples como Sistema de Disputa, o critério para desempate a ser adotado será o seguinte:

1. Participação no Cerimonial de Abertura
2. Não ter perdido por W.O.
3. Cobrança de 3 pênaltis alternados, por atletas diferentes.
4. Persistindo o empate serão cobrados pênaltis alternados por atletas diferentes até que se defina o vencedor.

ART. 7º - Cada equipe participante deverá se apresentar nos locais de competição devidamente uniformizada com as camisas iguais, não podendo haver numeração com fitas adesivas e/ou similares. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

PARÁGRAFO 1º - Nos casos de igualdade de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela deverá providenciar a troca. Caso isso não ocorra a equipe será penalizada com a perda dos pontos da partida em favor do adversário, sendo considerado o placar de 0 x 2 para efeito de classificação. As equipes poderão utilizar os coletes da SMEL, caso tenha disponível no local da competição.

PARÁGRAFO 2º - O uso da caneleira não será obrigatório nas modalidades de Futsal e Futebol.

ART. 8º - O sistema de disputa, adotado para todas as categorias, será definido de acordo com as inscrições das entidades.

REGULAMENTO TÉCNICO DE ATLETISMO

ART. 1º - A competição de Atletismo dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Atletismo em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os professores deverão apresentar-se à “mesa de controle” da competição com 30 minutos de antecedência, devidamente munidas da documentação dos atletas, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria / prova / naipe. Para as provas de revezamento cada entidade poderá competir com 01 equipe por categoria / naipe.

PARÁGRAFO ÚNICO - Cada aluno / atleta poderá competir em 02 provas individuais e 01 prova de revezamento.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das provas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 9	2013/2014	08 e 09	Masc e Fem
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 5º - Na competição de Atletismo serão realizadas as seguintes provas por categorias:

Sub 09:

- Corrida de 50 metros
- Revezamento 4x50 metros (estafeta)

Sub 11:

- Corrida de 50m
- Lançamento da Pelota
- Salto em Distância
- Revezamento 4x50m (estafeta)

Sub 13:

- Corrida de 75 metros
- Arremesso de Peso (2Kg)
- Salto em Distância
- Revezamento 4x75 metros (Estafeta)

Sub 15 e 17:

- Corrida de 100 m rasos
- Corrida 400 metros rasos
- Corrida 1000m (Fem) e 1500(masc)
- Arremesso do Peso 4Kg
- Salto em Distância
- Salto em Altura
- Revezamento 4x100m

ART. 6º - A classificação final de cada prova será definida pela colocação obtida nas suas respectivas séries.

ART. 7º - Nas provas de salto em distância, e de lançamento da pelota, cada aluno terá direito a 03 tentativas alternadas.

ART. 8º - Os alunos / atletas participantes deverão se apresentar nos locais de competição, devidamente uniformizados, com a camisa, short ou calça adequada. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

PARÁGRAFO ÚNICO – Fica proibida a utilização de qualquer material de jeans ou similar nos uniformes.

ART. 9º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE BADMINTON

ART. 1º - A competição de Badminton dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Badminton em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - As partidas de Badminton serão disputadas em 02 Games vencedores de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos. Se houver necessidade do 3º set, será disputado em "TIE BREAK" de 15 pontos.

ART. 3º - Cada UE poderá inscrever um por categoria/naipe e mais uma dupla mista.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

REGULAMENTO TÉCNICO DE BASQUETEBOL

ART. 1º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 2º - A partida de Basquetebol terá a duração de 2 períodos de 10 minutos divididos em 4 tempos de 5 minutos corridos com 3 minutos de intervalo entre o 2º e 3º tempo, para todas as categorias. O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar e/ou quando for concedido pedidos de tempo técnico. Cada equipe terá direito a 1 tempo técnico em cada período de jogo.

ART. 3º - As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas são:

Categoria	Basquetebol Oficial
Sub 15	
Sub 17	

REGULAMENTO TÉCNICO DE BASQUETE 3X3

ART. 1º- As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição:

CATEGORIA	ANO BASE	NAIPE
Sub 13	2009 e 2010	MASC E FEM
Sub 15	2007 e 2008	MASC E FEM
Sub17	2005 e 2006	MASC E FEM

ART. 2º - Cada unidade escolar poderá participar somente com uma equipe representativa por categoria composta por até 04 alunos, sendo 03 titulares que iniciam na quadra e 01 reserva.

ART. 3º - A partida de Basquete 3x3 será disputada em 01 tempo de 10 minutos, sendo que a primeira equipe a marcar 21 ou mais pontos vence a partida, mesmo se tal placar ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Se o placar estiver empatado ao final do tempo regular, uma prorrogação será realizada e vence a partida a primeira equipe a marcar 02 pontos na prorrogação.

ART. 4º- A bola a ser utilizada para a disputa das partidas será a oficial da modalidade.

ART. 5º- A dimensão da quadra será de 15m (largura) x 11m (comprimento).

ART. 6º- A forma de disputa será determinada de acordo com o número de equipes inscritas por categoria.

ART. 7º- No Rodízio Simples, como Sistema de Disputa, para efeito de pontuação das equipes será usado o seguinte critério:

- VITÓRIA – 03 PONTOS
- DERROTA – 01 PONTO
- DERROTA POR DESISTÊNCIA – 00 PONTOS

ART. 8º- No Rodízio Simples como Sistema de Disputa, para efeito de desempate em número de pontos ganhos entre duas ou mais equipes, será adotado o seguinte critério:

1. Participação no Cerimonial de Abertura;
2. Não ter perdido por W.O. em nenhuma outra modalidade/prova/categoria/naipe;
3. Maior número de vitórias;
4. Saldo de pontos;
5. Maior número de pontos pró;
6. Sorteio;
7. Confronto direto (duas equipes).

PARÁGRAFO ÚNICO: Cada critério para desempate poderá ser utilizado somente uma vez, independente do número de equipes envolvidas.

ART. 9º- No Sistema de Disputa, a classificação para a segunda fase está condicionada ao número de equipes participantes em cada categoria/naipe.

ART. 10º- Na Eliminatória Simples, como Sistema de Disputa, o critério para desempate a ser adotado será o seguinte:

1. Participação no Cerimonial de Abertura;
2. Não ter perdido por W.O. em nenhuma outra modalidade/prova/categoria/naipe;
3. Prorrogação com duração de 03 minutos, até que haja um vencedor.

REGULAMENTO TÉCNICO DE CABO DE GUERRA

ART. 1º - Na competição de Cabo de Guerra dos JEVRE será utilizada a forma tradicional de jogar, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Cada entidade somente poderá participar com uma equipe representativa por categoria, sendo composta por 12 atletas.

ART. 3º - A competição de Cabo de Guerra acontecerá em melhor de 03 puxadas, com troca de lado da quadra na 2ª puxada e sorteio para a 3ª puxada, para todas as categorias.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem

ART. 5º - Será utilizada uma corda grossa de aproximadamente 15 metros de comprimento.

ART. 6º - As marcas de referência, para definição do vencedor, serão colocadas a uma distância de 4,50 metros para cada lado, a partir do centro da quadra.

PARÁGRAFO ÚNICO – Fica proibido a utilização de qualquer tipo de proteção para as mãos.

ART. 7º - A equipe somente poderá iniciar a puxada da corda após o apito do árbitro.

ART. 8º - A corda não poderá ser amarrada no corpo dos participantes.

ART. 9º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE CÂMBIO

ART. 1º - Na competição de Câmbio dos JEVRE será utilizada a forma tradicional de jogar, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Cada entidade somente poderá participar com uma equipe representativa por categoria, sendo composta por 12 atletas, sendo 09 titulares que iniciam na quadra e 03 reservas que serão obrigados a entrar no rodízio.

PARÁGRAFO ÚNICO - A partida só acontecerá se tiver em quadra o mínimo de 03 meninas entre os 09 atletas titulares.

ART. 3º - A partida de Câmbio será disputada em 01 set de 21 pontos ou 10 minutos, para todas as categorias. No caso de acabar no tempo determinado e as equipes estiverem empatadas ou diferença de 1 ponto, sairá um vencedor quando houver diferença de 2 pontos entre as equipes ou chegar a 21 pontos.

ART. 4º - O jogo será disputado numa quadra com as mesmas dimensões de uma quadra de voleibol, ou seja, com 18 metros de comprimento e 9 metros de largura, dividida em 2 campos iguais e com os números das posições marcados no chão da quadra, para facilitar a visualização dos alunos / atletas.

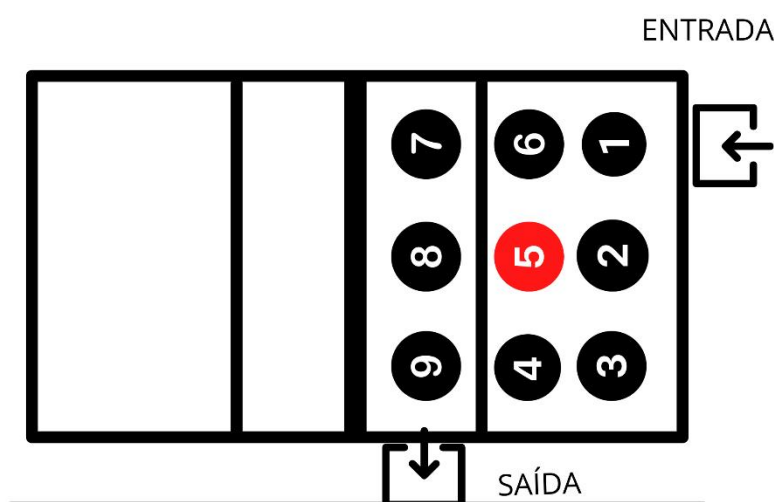
ART. 5º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Misto
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Misto

ART. 6º - A bola a ser utilizada para a disputa das partidas de Câmbio será a bola de voleibol.

ART. 7º - A altura da rede utilizada para a disputa das partidas será de 2,24m.

ART. 8º - Os alunos deverão obedecer à marcação feita no chão, indicando seu posicionamento para o rodízio. Somente o aluno da posição 05, poderá lançar a bola para o lado adversário.



PARÁGRAFO ÚNICO - Será permitido o arremesso com salto pelo aluno / atleta da **posição "5"**, desde que não saia da área destinada para a transferência, na passagem da bola para a quadra adversária.

ART. 9º - Não será obrigatório que os alunos / atletas gritem a palavra "CÂMBIO", ao passar a bola para o lado adversário.

ART. 10º - Os reservas se posicionam à direita do número 01, ao efetuar o rodízio o número 09 sai da quadra e o reserva imediato entra em quadra no lugar do número 01.

PARÁGRAFO ÚNICO - O rodízio poderá ser executado por qualquer local da quadra.

ART. 11º - Quando a bola tocar em 02 alunos / atletas diferentes será considerado como 02 toques.

ART. 12º - Quando a bola for pega por 02 alunos / atletas diferentes simultaneamente, será considerado 01 toque.

ART. 13º - Quando o aluno atleta segura a bola e sai da quadra sem que a bola caia no chão, será considerado jogo normal.

ART. 14º - Caso aconteça, do rodízio sair errado, será considerado ponto para a equipe adversária.

ART. 15º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE FUTEBOL

ART. 1º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 2º - A partida de Futebol terá a duração de 2 tempos de 20 minutos corridos com 5 minutos de intervalo, para todas as categorias.

ART. 3º - A bola a ser utilizada para a disputa das partidas será:

Categoria	
Sub 15 / Sub 17	Futebol Oficial

REGULAMENTO TÉCNICO DE FUTSAL

ART. 1º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 9	2013/2014	08 e 09	Misto
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Misto
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 2º - As partidas de Futsal terão a duração de 2 tempos de 10 minutos corridos com 3 minutos de intervalo, para as categorias sub 9 e sub 11. Para as outras categorias, 2 tempos de 15 minutos com 3 minutos de intervalo. O cronômetro será travado apenas nos pedidos de tempo e/ou quando o árbitro determinar.

ART. 3º - As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas são:

Categoria	Masculino	Feminino
Sub 9	MAX 50	
Sub 11	MAX 100	
Sub 13	MAX 200	
Sub 15	MAX 500	MAX 200
Sub 17	MAX 500	MAX 200

ART. 4º - O atleta penalizado com Cartão Vermelho estará automaticamente suspenso da partida seguinte. A Entidade pode ser punida com a perda dos pontos da partida, caso utilize um atleta penalizado.

PARÁGRAFO ÚNICO – Dependendo da infração, o atleta penalizado poderá ser julgado posteriormente.

ART. 5º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DA GINÁSTICA GERAL

ART. 1º - Como forma de promoção das Modalidades de Ginástica, a coordenação propõe a Ginástica Geral enquanto modalidade do JEVRE 2022, englobando a Ginástica Artística de Solo e a Ginástica Rítmica.

ART. 2º - Será considerada como forma de disputa a apresentação dos conjuntos, dispensando-se o julgamento dos árbitros para emissão de notas. Apenas considerar-se-á o cumprimento dos requisitos dispostos neste regulamento.

ART. 3º - A composição dos conjuntos poderá ser **mista** com no mínimo 4 e no máximo 8 indivíduos.

ART. 4º - A música de acompanhamento não poderá ser cantada, (apenas instrumental) e deverá ter duração mínima de 2'15" e máxima de 3'.

ART. 5º - A dimensão da área de apresentação será de 14m x 14m.

ART. 6º - Os Alunos deverão estar uniformizados com roupas adequadas à prática da Ginástica. (Preferência para o Collant). Podem ainda estar descalços ou de Sapatilha.

ART. 7º - A música deverá ser entregue no local da apresentação com até 30 minutos de antecedência. Esta deverá estar salva em um dispositivo de memória (Pen Drive) devidamente identificado pela U. E. no formato ou extensão (mp3 ou mp4).

ART. 8º As séries de Ginástica Artística devem conter os seguintes elementos obrigatórios:

- Rolamentos (P/frente e p/trás), Grupado e Afastado;
- Estrela;
- Movimento de equilíbrio;
- Vela;
- Ponte;

ART. 9º - As séries de Ginástica Rítmica podem ser com Mãos Livres ou com Aparelhos (Bola, Corda, Arco, Fita ou Maçã). E devem ter como elementos obrigatórios:

- No mínimo 8 formações diferentes;
- Lançamentos do implemento;
- Movimentos no Chão;
- Deslocamentos Variados.

REGULAMENTO TÉCNICO DA GINÁSTICA DE TRAMPOLIM

ART. 01º - Como forma de promoção das Modalidades de Ginástica, a coordenação propõe a Ginástica de Trampolim enquanto modalidade do JEVRE 2022.

ART. 02º - Será considerada como forma de disputa a **Apresentação dos(as) Atletas**, considerando o julgamento dos árbitros para emissão de notas. As bancas de arbitragem poderão atuar de forma reduzida. Apenas considerar o cumprimento dos requisitos dispostos neste regulamento.

ART. 03º - Categorias (Gênero e Idade)

- Sub 9
- Sub 11
- Sub 13
- Sub 15
- Sub 17

ART.04º - Provas – Trampolim Individual – (Os ginastas deverão executar uma série contendo 10 elementos.)

ART. 05º -Regulamento das Provas. As séries de Ginástica de Trampolim devem conter os seguintes elementos obrigatórios dentro da série de 10 elementos.

- Grupado
- Afastado
- Carpado
- Meio Giro

ART. 06º Vestimenta. Os Alunos deverão estar uniformizados com roupas adequadas à prática da Ginástica. (Preferência para o Collant). Podem ainda estar descalços ou de sapatilha.

ART. 07º Regras Gerais

1. Em caso de descumprimento das regras o atleta será penalizado em 2,0.
2. Para o julgamento serão somadas às notas de execução e dificuldade dos saltos, sendo avaliado por 3(três) árbitros de execução e 1 de dificuldade. A nota se dá por média das notas (maior e menor).
3. Os atletas que somarem as maiores pontuações em cada aparelho serão premiados com medalhas de 1º, 2º e 3º lugar

REGULAMENTO TÉCNICO DE HANDEBOL

ART. 1º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 2º - A partida de Handebol terá a duração de 2 tempos de 10 minutos corridos com 3 minutos de intervalo, para a categoria sub 13 e 2 tempos de 15 minutos com 3 minutos de intervalo para as demais categorias. O cronômetro será travado apenas nos pedidos de tempo e/ou quando o árbitro determinar.

ART. 3º - As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas são:

Categoria	Masculino	Feminino
Sub 13	H1L	H1L
Sub 15 e 17	H2L	H2L

REGULAMENTO TÉCNICO DO JUDÔ

ART. 1º - A competição de Judô dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Federação de Judô do Estado do Rio de Janeiro em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os alunos / atletas deverão apresentar-se para a pesagem 01 hora antes do horário previsto para a competição, devidamente munidos da documentação específica dos JEVRE, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico

responsável pela equipe, com a documentação adequada.

PARÁGRAFO 1º - Para a pesagem os atletas masculinos deverão estar apenas de sunga e as atletas femininas apenas de colant ou maiô.

PARÁGRAFO 2º - A tolerância no peso será de 500g, para mais ou para menos, caso o atleta ultrapasse este limite, automaticamente será eliminado da competição.

PARÁGRAFO 3º - O Término da pesagem será 15 minutos antes do horário previsto para a competição.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 03 alunos / atletas para competir por cada categoria Idade/ prova / naipes. (Um aluno por categoria de peso)

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de Judô:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipes
Sub 9	2013/2014	8 e 9	Masc e Fem
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

PARÁGRAFO ÚNICO - As categorias serão subdivididas da seguinte forma para a disputa da competição de Judô:

	Categoria de Peso
A	Super leve / Leve / Meio leve
B	Leve / Meio médio / Médio
C	Meio pesado / Pesado / Super pesado

Obs.: A Tabela de Peso estará fixada no mural no local e no dia do evento.

ART. 5º - A luta de Judô será disputada com a duração de 03 minutos corridos, para todas as categorias. O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

PARÁGRAFO ÚNICO - Em caso de empate a luta será decidida no "Golden Score" com duração de 01 minuto, persistindo o empate a luta será decidida pelos árbitros laterais.

ART. 6º - O aluno / atleta participante deverá se apresentar no local de competição, devidamente uniformizado, com judogui azul ou branco. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

PARÁGRAFO ÚNICO - As alunas / atletas deverão utilizar por baixo do judogui camisa sem decote.

ART. 7º - A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema de eliminatória simples.

ART. 8º - Na competição de Judô serão considerados 3º Lugar, os 02 perdedores das semi-finais de todas as categorias.

ART. 9º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DO KARATÊ

ART. 1º - A competição de KARATÊ dos JEVRE será regida pelas Regras Tradicionais do KARATÊ, pelo que dispuser neste Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os alunos / atletas deverão apresentar-se 01 hora antes do horário previsto para a competição, devidamente munidos da documentação específica dos JEVRE, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Para a competição os atletas deverão estar devidamente vestidos de karate-Gi Branco (kimono).

PARÁGRAFO 1º - Para a competição de Shiai kumite os atletas deverão estar devidamente vestidos de karate-Gi Branco (kimono), faixas (azul e vermelha), luvas (azul e vermelha), são opcionais, porém recomendáveis protetor bucal, protetor de peito, protetores de tíbia e pé (azul e vermelho), Coquilhas e protetores de seios.

ART. 4º - Método de apuração se dará por eliminatórias simples, sem repescagem. A apuração kata se dará pelo método *kohaku hoshiki* (votos por bandeiras azuis e vermelhas) em todas as categorias.

PARÁGRAFO 1º: O combate individual é decidido por "Shobu Sanbon". É o combate em que os participantes tentam marcar três pontos (ippon ou 6 wazare), antes de seu oponente dentro do tempo permitido. Os critérios para decidir o vencedor de uma luta individual são:

1. A primeira pessoa a chegar Sanbon.
2. A pessoa que tem a maior pontuação no final de tempo.
3. Encho-Sen (Sai Shiai). Prorrogação em uma nova luta, todos os pontos e faltas serão descreditados.
4. Hansoku, Shikkaku ou Kiken dado contra um oponente.
5. Hantei. (Escolha dos árbitros no caso de persistir empate).

PARÁGRAFO 2º: A pontuação de Shiai-kumite será SHOBU-sambon onde serão seguidos os critérios adaptados para o evento estudantil) para sua definição:

- 1) Kyo e Jitsu;
- 2) Tempo e Distância;
- 3) Zanshin e Kime;

PARÁGRAFO 3º: *Jogai* (sair da área de combate): Para que ocorra o Jogai o pé de um competidor ou qualquer outra parte do corpo deve tocar fora da área de luta, uma exceção a isso é quando o competidor é fisicamente

empurrado ou projetado da área pelo oponente. Será permitido **dois Jogais** por luta, o **3º** mesmo com superioridade de pontos o atleta é desclassificado perdendo o combate.

PARÁGRAFO 4º: O atleta poderá receber de uma a três penalidades, (keikoko, shui, hansoku) sendo que a terceira cabe a desclassificação. Não necessariamente terá que ter tido duas penalidades para haver um hansoku acontecer.

ART. 5º - Na competição de KARATÊ será considerado 3º Lugar, o perdedor direto do campeão da final de todas as categorias.

ART. 6º - Cada entidade poderá inscrever no máximo 03 alunos / atletas para competir por cada categoria (Idade e faixa correspondente).

ART. 7º- As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de Karate:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipes
Sub 9	2015/2014/2013	7, 8 e 9 anos	Masc e Fem
Sub 11	2011/2012	10 e 11 anos	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13 anos	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15 anos	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17 anos	Masc e Fem

	CATEGORIA FAIXA
A	Faixa Branca à verde
B	Faixa Roxa à Preta

PARÁGRAFO ÚNICO - As categorias serão subdivididas da seguinte forma para a disputa da competição de KARATE:

ART. 8º. A duração da luta (KUMITE) é definida em: Sub 9 - Um minuto e Meio (1min:30s). Sub 13 e Sub 11 terá dois minutos (2 min). Para as categorias: Sub 15 (Cadete) e categoria Sub 17 (Juniões) 3 min. No entanto, sob o esquema SHOBU-SANBON (6 Waza-ari), a critério da comissão organizadora do evento.

ART. 9º.

- a) Nas categorias até Sub 11, não será permitido o direcionamento nem o contato de quaisquer técnicas Jodan (cabeça e pescoço);
- b) Nas categorias Sub 13 será permitido o direcionamento de técnicas Jodan, sem contato nenhum e com uma distância segura (socos e chutes controlado direção a cabeça).
- c) Nas categorias Sub 15 (Cadete) e Sub 17 (Júnior) será permitido contato superficial de técnicas Jodan (socos e chutes controlado direção a cabeça).

ART. 10º. As pontuações são as seguintes:

- a) IPPON (2 WAZA-ARI)
- b) WAZA-ARI

PARÁGRAFO ÚNICO - Um IPPON é marcado quando a técnica é realizada de acordo com os seguintes critérios:

Boa forma; Atitude esportiva; Aplicação vigorosa; Consciência (ZANSHIN); Tempo; Distância correta; Ângulo correto.

ART. 11º. SANÇÕES E INFRAÇÕES

- a) CHUKOKU - Usado somente em SHOBU SANBON. Deverá ser aplicada para infrações menores ou à primeira instância de infração menor.
- b) KEIKOKU: Onde CHUKOKU já tenha sido previamente aplicado naquela luta, embora possa ser aplicado diretamente em caso de infrações graves, Valendo VAZA-ARI para o oponente (Meio ponto).
- c) HANSOKU-CHUI: Este é geralmente aplicado para infrações as quais já tenha sido aplicado um KEIKOKU, embora possa ser aplicado diretamente para as infrações graves que não merecem HANSOKU, valendo IPPON para o oponente (Um ponto).
- d) HANSOKU: Este é aplicado na sequência a uma infração muito grave ou quando um HANSOKU CHUI já tenha sido aplicado. Isso resulta na desclassificação do competidor. O competidor ferido recebe um IPPON-GASHI adicional.
- e) SHIKKAKU: A aplicação deste desclassifica o competidor do torneio, da competição ou somente da luta. Os limites desta aplicação deverão ser decididos pelo Conselho de Arbitragem, que deverá ser consultado. SHIKKAKU pode ser aplicado quando um competidor não obedecer às ordens do árbitro, agir de forma maliciosa, cometer um ato que prejudique o prestígio e/ou a honra do Karate-Do ou quando suas ações são consideradas violações das regras e ao espírito do torneio. Se um membro da equipe receber SHIKKAKU, o adversário receberá um IPPON-GASHI adicional.

PARÁGRAFO ÚNICO - PROTESTO OFICIAL

- a) Ninguém pode protestar um julgamento feito aos membros do quadro de Arbitragem.
- b) Se um procedimento da arbitragem parece infringir as regras, o representante de um competidor ou da equipe é a única pessoa autorizada a fazer um protesto ao Árbitro. O Conselho de Arbitragem fará a revisão das circunstâncias que levaram à decisão protestada.

ART. 12º - O kumite (combate) será disputada com a duração de 03 minutos corridos, para todas as categorias. O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

PARÁGRAFO ÚNICO – Em caso de empate a luta será decidida no “Golden Score” com duração de 01 minuto, persistindo o empate a luta será decidida pelos árbitros laterais.

ART. 13º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE NATAÇÃO

ART. 1º - A competição de Natação dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os professores deverão apresentar-se à “mesa de controle” da competição com 30 minutos de

antecedência, devidamente munidos da documentação dos atletas, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria / prova / naipe. Para as provas de revezamento cada entidade poderá competir com 01 equipe por categoria / naipe.

PARÁGRAFO ÚNICO - Cada aluno / atleta poderá competir em 02 provas individuais e 01 prova de revezamento.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das provas de revezamento:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 9	2013/2014	08 e 09	Masc e Fem
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 5º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das provas individuais:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Mirim I	2013/2014	08 e 09	Masculino e Feminino
Mirim II	2012	10 anos	Masculino e Feminino
Petiz I	2011	11 anos	Masculino e Feminino
Petiz II	2010	12 anos	Masculino e Feminino
Infantil I	2009	13 anos	Masculino e Feminino
Infantil II	2008	14 anos	Masculino e Feminino
Juvenil I	2007	15 anos	Masculino e Feminino
Juvenil II	2006	16 anos	Masculino e Feminino
Júnior I	2005	17 anos	Masculino e Feminino

ART. 6º - Na competição de Natação serão realizadas as seguintes provas:

- Nado Livre – para todas as categorias
- Nado Peito, Costas e Borboleta – Infantil II em diante.
- Revezamento Nado Livre

PARÁGRAFO ÚNICO – Nas categorias Infantil II, Juvenil I, Juvenil II e Júnior I, a prova será de 50 metros, e nas categorias Mirim I, Mirim II, Petiz I, Petiz II e Infantil I, a prova será de 25 metros.

ART. 7º - Cada aluno / atleta nadará apenas 01 vez por categoria / prova / naípe, e a classificação final de cada prova será definida pelo tempo obtido nas suas respectivas séries.

ART. 8º - Cada aluno / atleta participante deverá se apresentar nos locais de competição, devidamente uniformizada.

ART. 9º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE QUEIMADA

ART. 1º - Nos jogos de Queimada dos JEVRE será utilizada a forma tradicional de jogar, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Cada entidade somente poderá participar com uma equipe representativa por categoria, sendo composta por 12 atletas.

ART. 3º - A partida de Queimada terá a duração de 2 tempos de 5 minutos corridos com intervalo mínimo para a inversão do lado, para todas as categorias. O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 11	2011/2012	10 e 11	Masc e Fem
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem

ART. 5º - O jogo será disputado numa quadra com as mesmas dimensões de uma quadra de voleibol, ou seja, com 18 metros de comprimento e 9 metros de largura, dividida em 2 campos iguais.

ART. 6º - A bola a ser utilizada para a disputa das partidas será a bola de voleibol sem estar completamente cheia.

ART. 7º - Inicia-se o jogo com 01 aluno/atleta atrás da linha da equipe adversária, que trocará de posição com o primeiro queimado de sua equipe.

ART. 8º - O jogo termina quando completar o tempo determinado e for feita a contagem dos alunos/atletas, sendo vencedor a equipe que tiver o maior número de não queimados. O jogo será encerrado antes do tempo determinado, se todos os alunos de uma das equipes forem queimados.

PARÁGRAFO ÚNICO - No caso de empate, as equipes terão uma prorrogação de 05 minutos.

ART. 9º - Os alunos/atletas participantes da partida deverão permanecer dentro das linhas limítrofes da quadra referente ao seu espaço, onde será advertido o aluno/atleta que sair da quadra em questão, no momento de ataque adversário. Persistindo em infringir as regras, o árbitro poderá determiná-lo como queimado (punindo a equipe infratora).

ART. 10º - Caso a bola bata na parede atrás do limite da quadra, a mesma deverá ser colocada em jogo pela equipe postada atrás da linha. (fora da quadra).

ART. 11º - Poderá ser efetuado 02 passes (joguinhos) entre os alunos/atletas, no 3º a bola deverá ser arremessada com o objetivo de queimar o adversário.

ART. 12º - Será considerado queimado o aluno/atleta, quando a bola tocar em qualquer parte do corpo e logo a seguir tocar o chão.

ART. 13º - As equipes não poderão permanecer com a bola parada em suas mãos por mais de 03 segundos, se ultrapassar o tempo a equipe perderá a posse de bola.

ART. 14º - A posse de bola será para a equipe que estiver posicionada do lado em que a mesma sair da quadra.

ART. 15º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DO SKATE

- Categorias – Sub 11, 13, 15 e 17
- Quantidade de inscrições – 2 alunos por categoria e Naípe
- Local – Ginásio de Skate Jardim Tiradentes

ART.1º - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO. Os juízes considerarão os itens abaixo para pontuar de 0 a 10 as apresentações. Os itens considerados são:

- Dificuldade das manobras;
- Originalidade;
- Variedade de manobras,
- Fluidez de truques individuais,
- Uso da Pista.
- Velocidade
- Criatividade

ART.2º -A COMPETIÇÃO

1. **Volta** – Cada skatista terá direito a 2(duas) voltas de 60 segundos. Após a apresentação os juízes darão a nota individualmente. A melhor nota do skatista entra para o somatório.
2. **Best trick** – o skatista poderá escolher um dos obstáculos da pista para realizar 01 (uma) manobra apenas. Terá direito a 02(duas) tentativas. A melhor nota do skatista entra para o somatório.
3. **Pontuação Total** – faz se a equação: (melhor nota da volta) + (melhor nota Best Trick) = pontuação final. O skatista que conseguir o maior somatório será o campeão.

REGULAMENTO DO TAEKWONDO

ART. 1º - A competição de Taekwondo dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Federação de Taekwondo do Estado do Rio de Janeiro em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os alunos / atletas deverão apresentar-se para a pesagem 01 hora antes do horário previsto para a competição, devidamente munidos da documentação específica dos JEVRE, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe da U. E., com a documentação adequada.

PARÁGRAFO 1º - Para a pesagem os atletas masculinos deverão estar apenas de sunga e as atletas femininas apenas de colant ou maiô.

PARÁGRAFO 2º - A tolerância no peso será de 1 kg, para mais ou para menos, caso o atleta ultrapasse este limite, automaticamente será eliminado da competição.

PARÁGRAFO 3º - O Término da pesagem será 15 minutos antes do horário previsto para a competição.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria Idade/ prova / naipe. (Um aluno por categoria de peso)

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de TKD:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

PARÁGRAFO ÚNICO - As categorias serão subdivididas da seguinte forma para a disputa da competição de Taekwondo:

	Categoria de Peso
A	Mosca e Leve – Masc até 68 Kg e Fem até 57 Kg
B	Médio e Pesado – Masc acima de 69 Kg e Fem acima de 58 Kg

ART. 5º - A luta de Taekwondo será disputada em melhor de 1 round com a duração de 02 minutos corridos, para todas as categorias ou uma contagem de 7 pontos (1 ponto - soco, 1 ponto chute simples e 2 pontos chutes com giro, 1 ponto para advertência do adversário). O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

PARÁGRAFO 1 - Em hipótese alguma poderá haver golpes na cabeça. Caso aconteça 1 ponto para o adversário.

PARÁGRAFO 2 - Em caso de empate a luta será decidida no “Golden Score”, persistindo o empate a luta será decidida pelos árbitros laterais.

ART. 6º - O aluno / atleta participante deverá se apresentar no local de competição, devidamente uniformizado, com protetores azuis ou vermelhos. Os protetores são equipamentos obrigatórios e de responsabilidade da Unidade Escolar:

- **Tórax**
- **Cabeça**
- **Antebraço**
- **Tibial**

ART. 7º - A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema de eliminatória simples.

ART. 8º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou

pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO TÊNIS DE CAMPO

ART. 1º - A competição de Tênis de Campo dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Tênis de Campo em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os professores deverão apresentar-se à “mesa de controle” da competição com 30 minutos de antecedência do horário previsto, devidamente munidos da documentação dos atletas, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria / prova / naipe.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de Tênis de Mesa:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 5º - As partidas de Tênis de Campo serão disputadas em 01 set vencedor.

ART. 6º - O aluno / atleta participante deverá se apresentar no local de competição, devidamente uniformizado, com a camisa da escola, short ou bermuda acima do joelho, adequado para a prática esportiva e tênis com meia. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

ART. 7º - Cada aluno / atleta será responsável pelo seu próprio equipamento de jogo.

ART. 8º - A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema de eliminatória simples.

ART. 9º - Durante a partida será **proibida** a seguinte atitude:

- Receber instrução da torcida e do técnico.

ART. 10º - Antes da partida o atleta fará um teste para saber se aluno/atleta sabe sacar. Se não souber, estará eliminado da competição.

ART. 11º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO TÊNIS DE MESA

ART. 1º - A competição de Tênis de Mesa dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os professores deverão apresentar-se à “mesa de controle” da competição com 30 minutos de antecedência do horário previsto, devidamente munidos da documentação dos atletas, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria / prova / naipe.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de Tênis de Mesa:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 5º - As partidas de Tênis de Mesa serão disputadas em 02 sets vencedores de 11 pontos. No caso de empate no 10º ponto, vence a equipe que alcançar primeiro o 11º ponto. Se houver necessidade do 3º set, será disputado da mesma maneira dos outros sets.

PARÁGRAFO ÚNICO – Cada competidor saca duas vezes consecutivas.

ART. 6º - O aluno / atleta participante deverá se apresentar no local de competição, devidamente uniformizado, com a camisa da escola, short ou bermuda acima do joelho, adequado para à prática esportiva e tênis com meia. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

PARÁGRAFO ÚNICO - Não será permitido o uso de boné ou similares.

ART. 7º - Cada aluno / atleta será responsável pelo seu próprio equipamento de jogo. A raquete deverá ter superfície de borracha ou espuma, não sendo permitida superfície de madeira, isopor, carpete, cortiça, etc.

ART. 8º - A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema de eliminatória simples.

ART. 9º - Durante a partida será **proibida** as seguintes atitudes:

- Receber instrução da torcida e do técnico.
- Fechar a mão, escondendo a bola.
- O saque balãozinho, saque onde o atleta quica a bola antes na

mesa para depois rebater.

ART. 10º - Durante a partida será **permitida** as seguintes atitudes:

- Sacar a bola de qualquer lado da mesa.
- Queimar o saque inúmeras vezes, sendo repetido até que se consiga sacar de forma correta.
- Solicitar um tempo técnico por jogo.
- Os saques serão soltos, ou seja, a bola deverá estar na palma da mão de forma visível ao adversário.

ART. 11º - Durante a partida será **considerado ponto** as seguintes atitudes:

- Quando a bola toca a quina da mesa.
- Quando a bola toca a rede e passa para o outro lado (exceto no saque).
- Quando qualquer um dos jogadores coloca a mão na mesa ou deslocar a mesa.
- Quando a bola passar por fora da haste da rede e não houver continuidade na jogada.
- Quando o jogador agride verbalmente o adversário.
- Quando comemorar o ponto antes da definição final da trajetória da bola

ART. 12º - Antes da partida o atleta fará um teste para saber se aluno/atleta sabe sacar. Se não souber, estará eliminado da competição.

ART. 13º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO TÉCNICO DE VÔLEI DE PRAIA

ART. 1º - As partidas de Vôlei de Praia serão disputadas em 02 sets vencedores de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 17º ponto. Se houver necessidade do 3º set, será disputado em "TIE BREAK" de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 17º ponto.

ART. 2º - A altura da rede utilizada para a disputa das partidas será de 2,24m. As dimensões da quadra serão de 7m x 14m.

ART. 3º - As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas serão de Vôlei de Praia Oficial:

ART. 4º - Cada UE poderá inscrever uma dupla por categoria/naipe.

ART. 5º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa das partidas:

Categoria	Ano Base	Idade	Naipe
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

REGULAMENTO TÉCNICO DE VOLEIBOL

ART. 1º - As partidas de Voleibol Sub 15 e Sub 17 serão disputadas em 02 sets vencedores de 25 pontos. No caso de empate no 24º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 25º ponto. Se houver necessidade do 3º set, será disputado em "TIE BREAK" de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 17º ponto. Na categoria Sub 13 serão disputadas em 02 sets vencedores de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 15º ponto. Se houver necessidade do 3º set, será disputado em "TIE BREAK" de 15 pontos. No caso de empate no 14º ponto, vence a equipe que alcançar uma diferença de 02 pontos ou alcançar primeiro o 17º ponto.

ART. 2º - A altura da rede utilizada para a disputa das partidas é:

Categoria	Masculino	Feminino
Sub 13	2,24	2,24
Sub 15	2,24	2,24
Sub 17	2,43	2,24

ART. 3º - As bolas a serem utilizadas para a disputa das partidas são:

Categoria	
Sub 13	Voleibol Oficial
Sub 15	
Sub 17	

REGULAMENTO TÉCNICO DO XADREZ

ART. 1º - A competição de Xadrez dos JEVRE será regida pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Xadrez em vigor, pelo que dispuser este Regulamento e o que for aprovado em Congresso Técnico.

ART. 2º - Os professores deverão apresentar-se à "mesa de controle" da competição com 30 minutos de antecedência do horário previsto, devidamente munidas da documentação dos atletas, para confirmar a participação. Nenhum aluno / atleta poderá competir sem a presença do professor de educação física ou técnico responsável pela equipe, com a documentação adequada.

ART. 3º - Cada entidade poderá inscrever 02 alunos / atletas para competir por cada categoria / prova / naipe.

ART. 4º - As categorias serão definidas da seguinte forma para a disputa da competição de Xadrez:

Categoria	Ano Base	Idade	Naípe
Sub 13	2009/2010	12 e 13	Masc e Fem
Sub 15	2007/2008	14 e 15	Masc e Fem
Sub 17	2005/2006	16 e 17	Masc e Fem

ART. 5º - A partida de Xadrez será disputada com a duração de 10 minutos corridos, para todas as categorias. O cronômetro será travado apenas quando o árbitro determinar.

ART. 6º - O aluno / atleta participante deverá se apresentar no local de competição, devidamente uniformizado, com a camisa da escola, short / bermuda / calça e tênis com meia. Cada escola participante será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes de suas equipes. A inserção de logomarca de patrocínio será permitida, desde que não faça alusão à propaganda eleitoral, de bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício.

PARÁGRAFO ÚNICO - Não será permitido o uso de boné ou similares.

ART. 7º - A competição será disputada apenas na categoria individual, no sistema Suíço.

ART. 8º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade ou pela Comissão Organizadora.

Prefeito Municipal de Volta Redonda

Antônio Francisco Neto

Secretária Municipal de Esporte e Lazer

Rosemari Machado Vilela

Subsecretário Municipal de Esporte e Lazer

Daniel Alves Ferreira Júnior

Chefe de Gabinete

Viviane Pereira da Silva Souza

Departamento Técnico

Joana Dias Siqueira

Patrícia de Sá Silva

Raul Victorino Dantas Filho

Sílvio Henrique Vilela

Vivian Bastos Monteiro

Wagner Rogério de Oliveira